

## BAB 13

# MEMPERCANTIK TAMPIL WEB

Website yang baik bukan terletak pada banyaknya animasi yang ditampilkan, tidak juga karena banyaknya video yang disediakan atau banyaknya warna yang dikombinasikan. Website yang bagus bukan terletak pada tampilan header yang besar dan banyaknya animasi Flash. Animasi dan Video hanyalah salah satu bentuk informasi selain teks.

Website yang baik adalah web yang menampilkan sebuah berita yang sangat dibutuhkan masyarakat dalam ruang lingkup yang tidak terbatas dan sesuai karakteristik web tersebut. Misalnya web portal umumnya menampilkan informasi atau berita, baik ekonomi, hukum, lingkungan hidup, teknologi informasi, olah raga, dan bidang lain yang ada di dalam maupun di luar negeri, misalnya situs <http://www.detik.com>.

Ada juga sebuah website yang menampilkan informasi khusus teknologi informasi yang dibuat berdasarkan kompetensi seperti: pemrograman, sistem operasi, desain grafis, animasi, linux, dan lain-lain. Salah satu web yang dimaksud adalah <http://www.ilmukomputer.org>.

Template Joomla! dirancang untuk mudah dimodifikasi oleh pengguna, baik gambar, warna teks, latar belakang (background), hyperlink, border,

spasi antar teks, spasi antar tabel, warna border, warna tabel, dan spesifikasi lain yang dapat diedit secara mudah. Bahkan pihak ketiga juga mengembangkan sebuah *Tool* khusus yang dapat digunakan untuk membuat template Joomla! secara cepat dan impresif, seperti pengaturan menu popup dan penyediaan Tab-tab.

### 13.1 Memodifikasi Template

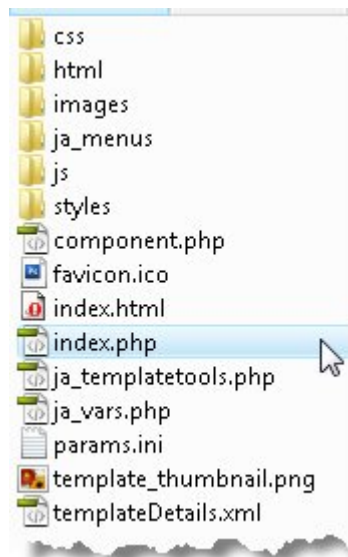
Beberapa pengunjung blog penulis di <http://www.slametriyanto.net> maupun konsultasi online dengan Yahoo Messenger = [sl4metr@yahoo.com](mailto:sl4metr@yahoo.com), sebagian besar menanyakan bagaimana cara mengedit template Joomla!.

Untuk mengubah sebuah template terlebih dulu harus memperhatikan default template yang sedang digunakan. Jika tidak, dikhawatirkan modifikasi template yang telah dilakukan tidak memberikan dampak pada web portal karena salah dalam mengedit template, misalnya template A adalah default yang digunakan pada website, namun yang diedit justru template C.

Umumnya, sebagian besar pengguna Joomla! ingin mengubah gambar header dan footer agar tampilannya lebih impresif. Nah, untuk memodifikasi template, terutama bagian header (gambar) ada beberapa teknik yang diterapkan tergantung template yang digunakan.

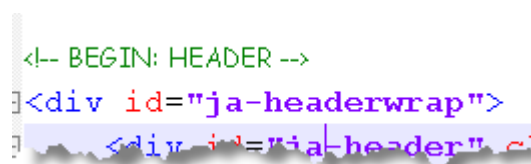
Umumnya untuk mengganti header (gambar) berada di file `index.php` yang berada di dalam folder `template/namadefaulttemplate`. Namuna ada kalanya tidak berada di dalam `script index.php` tetapi berada di *script* CSS.

1. Sebagai contoh, diasumsikan menggunakan template JA\_Purity. Untuk mengganti *header* (gambar) terlebih dulu harus membuka file `index.php` di dalam folder `templates/ja_purity`.



**Gambar 13.1** Mengedit file `index.php`

2. Buka file tersebut menggunakan Notepad, Wordpad atau Notepad++ (tersedia dalam CD) Temukan script `<!-- BEGIN: HEADER -->`.



**Gambar 13.2** Menemukan *script* untuk mengganti gambar header

3. Di dalam *script* tersebut terdapat kode php yang menginstruksikan untuk mengacak (*random*) gambar di dalam folder `images/header`.

```
<?php echo $tmpTools->getRandomImage(dirname(__FILE__).'DS.'
'images/header'); ?>) no-repeat top <?php if($this->direction
== 'rtl') echo 'left'; else echo 'right';?>";>
```

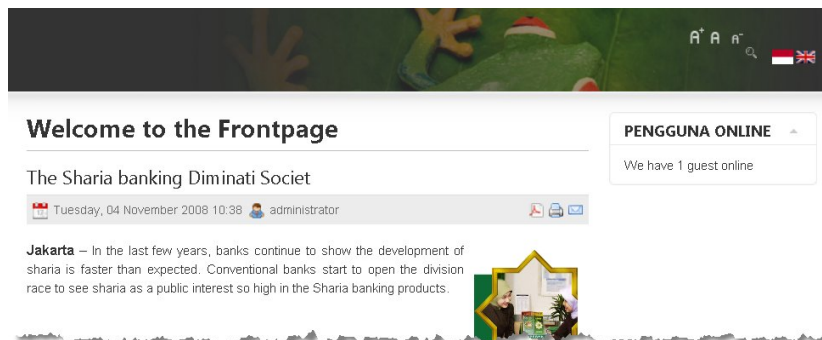
**Gambar 13.3 Script untuk random image**

4. Jika diperhatikan dalam *script* tersebut mengarah ke folder `templates/ja_purity/images/header`. Ternyata setelah diperiksa folder tersebut berisi tiga gambar yaitu: `header1`, `header2`, dan `header3`.



**Gambar 13.4 Tiga buah gambar yang dirandom**

5. Pada halaman utama, gambar header muncul secara acak ketika memilih item menu Home.



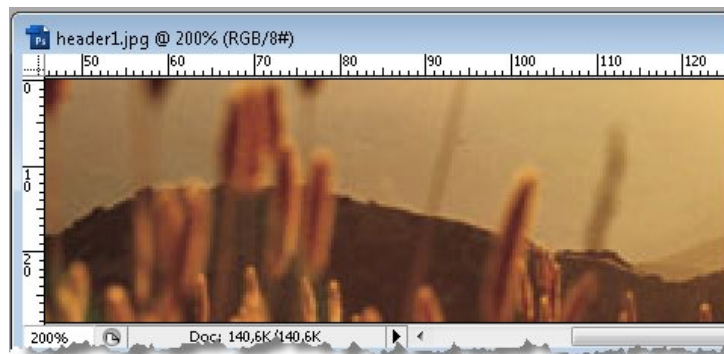
**Gambar 13.5 Tampilan header di halaman utama**

6. Selanjutnya gambar tersebut dapat diganti dengan gambar yang kita inginkan. Ukuran gambar juga dapat diubah, namun perlu diingat ketika mengubah ukuran gambar harus memodifikasi pula beberapa file di dalam folder CSS (akan dibahas nanti) sehingga perubahan akan sesuai keinginan.

## 13.2 Mengganti Gambar Header dan Logo

Seperti telah dijelaskan sebelumnya, bahwa gambar *header* dapat diubah ukurannya sesuai keinginan. Untuk mengganti gambar dapat memanfaatkan aplikasi pengolah gambar, misalnya Adobe Photoshop.

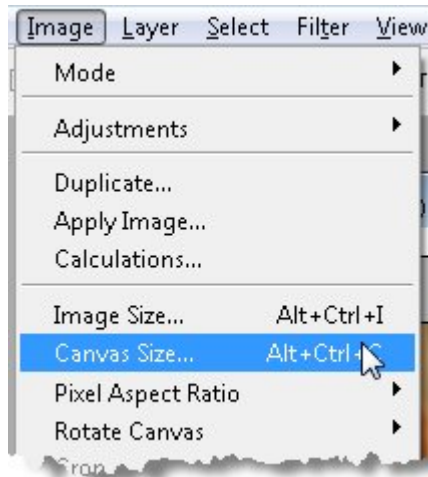
1. Jika mengikuti petunjuk dalam buku ini, aktifkan Adobe Photoshop versi 7, 8, 9, 10 atau 11 (jika tidak ada software tersebut dapat diganti dengan yang lain) kemudian bukalah salah satu file tersebut misal: **header1.jpg**.



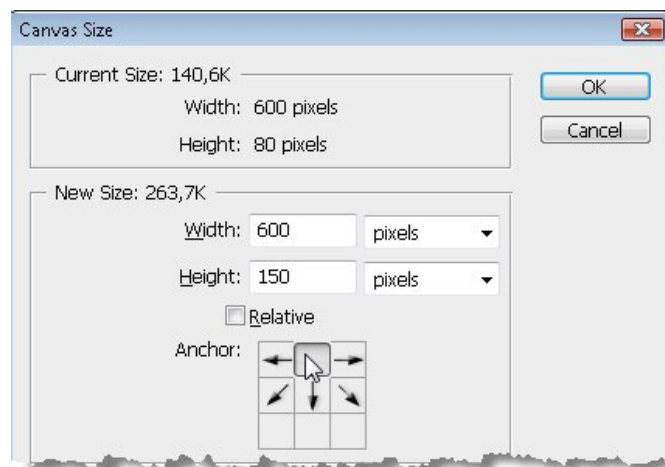
**Gambar 13.6** Mengedit file gambar dengan Adobe Photoshop

2. Pilih menu **Image > Canvas Size** (lihat Gambar 13.7).

3. Dalam kotak dialog Canvas Size, masukkan 150 pixel untuk Height. Arahkan tanda panah ke bawah (lihat Gambar 13.8). Lalu Klik **OK**.

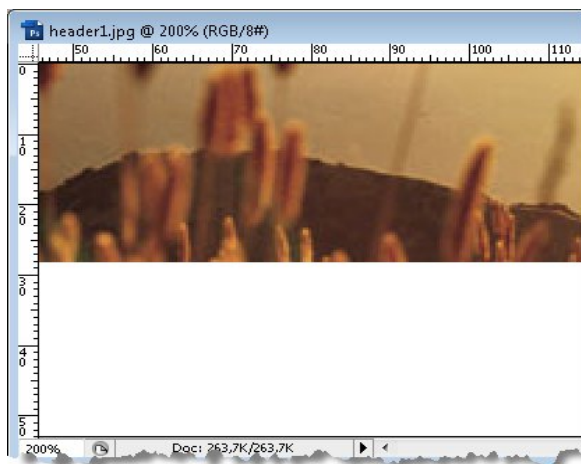


**Gambar 13.7** Menu untuk mengubah ukuran kanvas



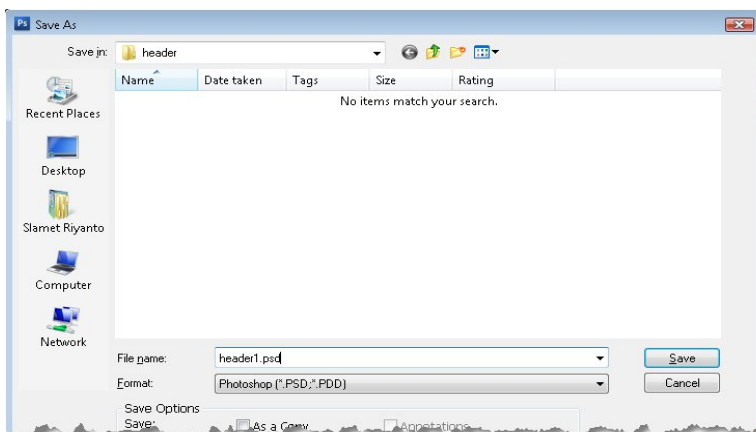
**Gambar 13.8** Mengubah ukuran kanvas

4. Maka akan muncul kanvas putih di bawah gambar tersebut.



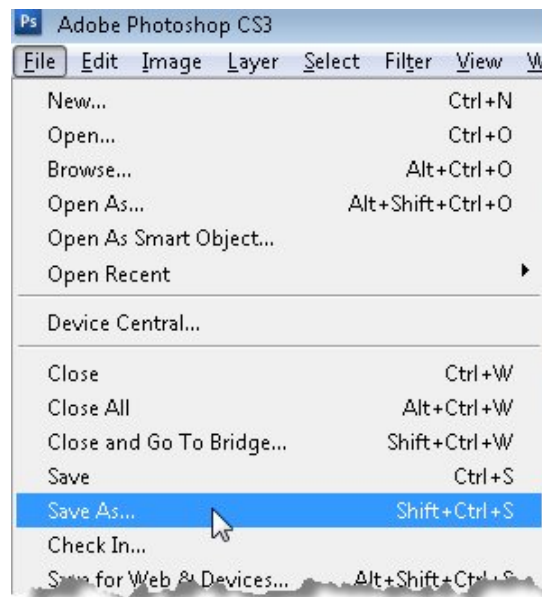
**Gambar 13.9 Ukuran kanvas gambar telah berubah**

5. Selanjutnya, modifikasi gambar tersebut sesuai keinginan. Simpan file dokumen menjadi header1.psd.



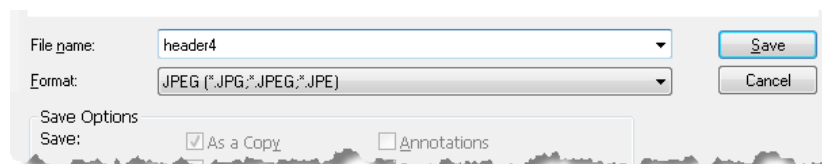
**Gambar 13.10 Menyimpan file ke dalam format Adobe Photoshop**

6. Lalu pilih menu **File > Save As**.



**Gambar 13.11 Menyimpan file dengan nama lain**

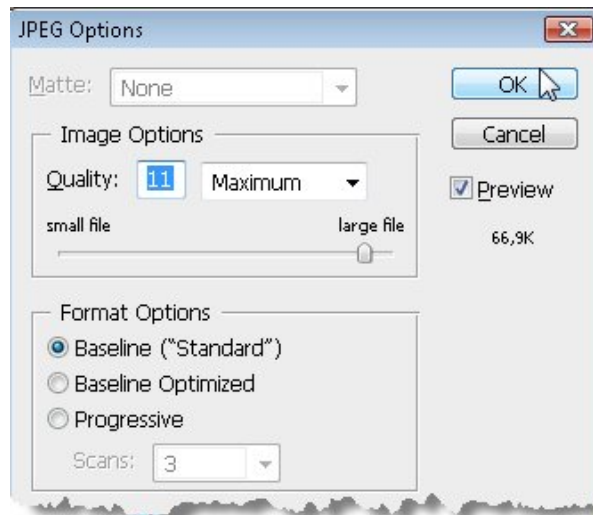
7. Masukkan nama file **header4.jpg**.



**Gambar 13.12 Menyimpan file baru**

8. Jika muncul kotak dialog JPEG Option, atur Quality = 11 Maximum lalu klik tombol **OK** (lihat Gambar 13.13).

9. Maka akan tersimpan sebuah file baru header4.jpg (lihat Gambar 13.14).



**Gambar 13.13 Kotak dialog JPEG Option**



**Gambar 13.14 Gambar header baru**

10. Apabila diperiksa pada halaman utama maka akan nampak seperti gambar berikut.